

STIX BLADE

APPLIQUE

INFORMATIONS SUR LE PROJET

Nom du projet

Référence

Quantité

CODE

STB30BB2611C04D

CE

F

IP65

MADE IN ITALY

PRODUIT

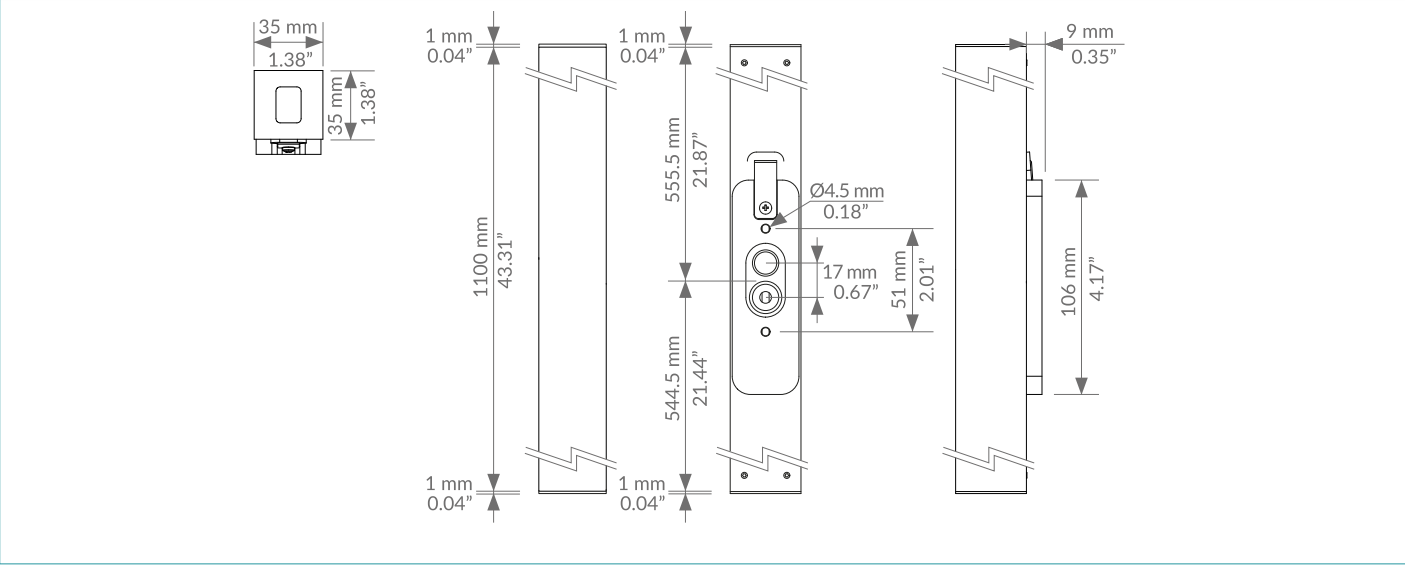


FINITION

.26

Anodisé bronze

DESSIN TECHNIQUE



CODE STB30BB2611C04D

Produit	Couleur LED	Optique	Finition	Longueur	Fixation	Puissance	Variation
STB = STIX BLADE	30 = 3000K	BB = 3°+3°	26 = Anodisé bronze	11 = 1100mm	C = Fixation centrale	04 = 4W	D = DALI-2

STIX BLADE

CODE STB30BB2611C04D

CARACTÉRISTIQUES D'ÉCLAIRAGE

Indice de Rendu des Couleurs	IRC > 90
Flux lumineux (source)	340 lm
Flux lumineux (sortant)	18 lm
Optique	3°+3°
Température de couleur	3000K
Durée moyenne LED	50000h L95 B10 (Ta 25°C)
Sélection du bin	Binning free 2 step MacAdam's

CARACTÉRISTIQUES MÉCANIQUES

Corp	Aluminium 6026 anodisé / polyamide PA11
Verre	Verre trempé extra clair 4mm
Finition	Anodisé bronze
Installation	Support mural
Fixation	Fixation centrale
Indice de résistance	IK05
Poids	1170

CARACTÉRISTIQUES ÉLECTRIQUES

Alimentation	220÷240Vac - 50/60Hz
Câble d'alimentation	50cm H05RN-F 3x0,75mm ² + 50cm NS20N 2x0,5mm ²
Puissance absorbée	4W
Variation	DALI-2 (DT6)

CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES

Température de fonctionnement	-20°C ÷ +50°C
Indice de protection	IP65
Classe d'isolation	Classe II
Sécurité photobiologique	RG0/RG1
Piétinable	No

DONNÉES PHOTOMÉTRIQUES

H(m/')	Ø (m/')		Lux/fc max	H(m/')	Ø (m/')		Lux/fc max
1.00/3.28	0,05/0.16		320/30	1.00/3.28	0,05/0.16		320/30
2.00/6.56	0,10/0.33		80/7	2.00/6.56	0,10/0.33		80/7
3.00/9.84	0,16/0.52		35/3	3.00/9.84	0,16/0.52		35/3
4.00/13.12	0,21/0.69		20/2	4.00/13.12	0,21/0.69		20/2
5.00/16.40	0,26/0.85		12/1	5.00/16.40	0,26/0.85		12/1

STIX BLADE

CODE STB30BB2611C04D

ACCESSOIRES (Unité de mesure: mm)



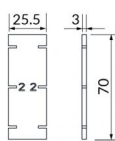
Bloc de sécurité mono

Art. Nr.
ACC.227

Kit d'installation pour Stix x2

Art. Nr.
ACC.228

Kit d'installation pour Stix x3

Art. Nr.
ACC.229

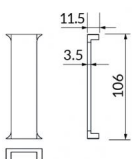
Spacer x2 vs. x2

Art. Nr.
ACC.230

Spacer x2 vs. x3

Art. Nr.
ACC.231

Spacer x3 vs. x3

Art. Nr.
ACC.232

Couverture murale

Art. Nr.
ACC.233